

ПЛАН МЕРОПРИЯТИЯ

по дисциплине «Информатика» для 5-х классов

«Игра-путешествие на планету Информашка»

организатор: учитель информатики Платошина Екатерина Александровна

Цели:

- проверка знаний, умений и навыков по основным разделам программы;
- проверка общего уровня эрудиции;
- активизация мыслительной деятельности учащихся;
- воспитание чувства сплоченности и коллективизма;
- формирование устойчивого интереса к предмету информатики.

Оборудование: компьютер, проектор, раздаточный материал

Структура игры:

Игра проводится с учащимися 5 классов, составляются команды по 5 человек (4 члена команды и 1 капитан). Путешествие проходит по заранее подготовленному маршруту. В конце игры награждение участников.

ХОД МЕРОПРИЯТИЯ

Ведущий: Здравствуйте, ребята. Сегодня у нас будет необычное путешествие. С далекой виртуальной планеты Информашка пришел сигнал “SOS!” Кто знает, что означают эти три буквы? (команда, давшая верный ответ, получает 1 балл) “Помогите! К нам на планету закрался ВИРУС и скоро от его пакостей мы все погибнем! Команды юных программистов должны бороться между собой в виртуальной реальности. Вирус будет побежден, если команды пройдут все испытания. Оценивать действия команд должно компетентное жюри в настоящей реальности. Мы знаем, что это очень трудно. Но вы наше единственное спасение. Помогите! SOS! SOS! SOS! ”

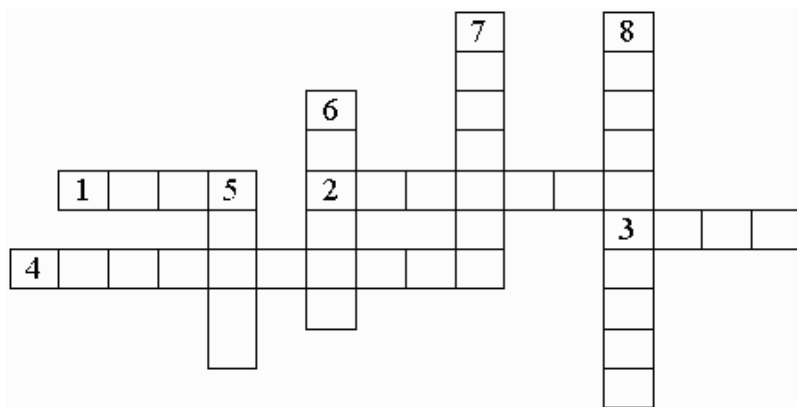
Ребята, поможем жителям планеты?

Итак, сейчас вы отправитесь в виртуальное путешествие на виртуальных кораблях. Но вы ведь знаете, что у каждого корабля должно быть название. Вам дается 30 секунд на то, чтобы определиться с тем, как вы назовете свой корабль.

А теперь откиньтесь на спинку стула, руки положите на колени, закройте глаза, представьте, что вы находитесь на борту своего корабля. Команды к старту готовы? Начинаю отчет! 5,4,3,2,1 старт.

I тур. Волшебная переправа.

Ведущий: А вот и первое испытание. ВИРУС закодировал переправу через реку. Информация, которая протекает вокруг компьютерной планеты. Для того чтобы декодировать переправу и перейти по ней, нужно отгадать волшебное слово, которое образуется в жирных клетках кроссворда. (Ученики получают кроссворды.)



1. В компьютере он называется “системный ...”.
2. Устройство, похожее на телевизор.
3. Это устройство названо именем маленького зверька с длинным хвостом.
4. Название этого устройства указывает на его составные элементы.
5. До появления компьютера она использовалась как основное средство хранения информации.
6. Так называются устройства для хранения информации.
7. Дома она используется для хранения ненужных документов, а в компьютере – для ненужной информации
8. Сведения об окружающем мире.

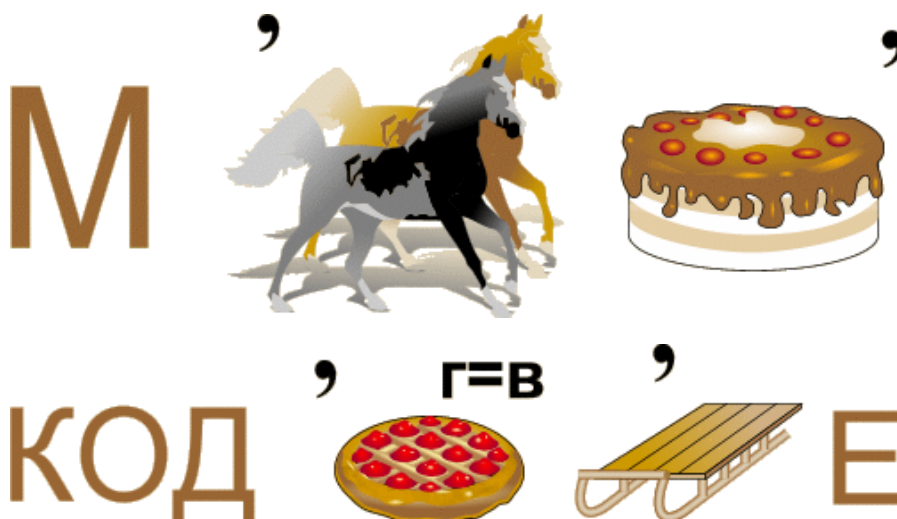
Ответы:

1. Блок.
2. Монитор.
3. Мышь.
4. Клавиатура.
5. Книга
6. Память.
7. Корзина
8. Информация.

Ведущий. Итак, команды преодолели первую преграду. Пошли по переправе.

II тур. Черная дыра.

Ведущий Команды подлетели к Черной дыре. Чтобы преодолеть это препятствие, надо расшифровать ребусы. Каждая команда, работая за компьютерами, разгадывает набор ребусов.





III тур Передача информации на Землю

Ведущий. Пришло время сеанса связи с Землей. Требуется сообщить о своем продвижении к планете. Главное условие конкурса: информацию передавать жестами и мимикой. Задания выдаются капитанам по жребию.

Изобразить ребенка, играющего в компьютерную игру.
Изобразить ситуацию “Компьютер завис”.
Изобразить неисправный принтер.
Изобразить папу, который первый раз сел за компьютер.
Изобразить компьютер, работающий в программе Paint.
Изобразить учителя информатики.

IV тур. Вирусная атака

Ведущий. О, смотрите, коварный вирус никак не успокоится он отправил нам навстречу целую армию своих помощников. Чтобы уничтожить, их вы должны правильно ответить на вопросы, у которых вам будет предложено несколько вариантов ответа.

1. Как образно говорят об информации, требующей анализа?
 - а. Еда для выводов
 - б. Пицца для размышлений
 - в. Кушанье для дум
 - г. Закуска для инсинуаций

2. Как называется человек на компьютерном языке?
 - а. Пользователь
 - б. Клиент
 - в. Пациент
 - г. Заказчик

3. Какая из этих величин — из области информатики?
 - а. Киловатт
 - б. Килобайт
 - в. Килобар
 - г. Кильвольт

4. Как называется точное и понятное предписание исполнителю совершить указанную последовательность команд?
 - а. Программой
 - б. Алгоритмом
 - в. Кодом
 - г. Блок-схемой

5. Для чего память компьютера не предназначена?
 - а. Запись информации
 - б. Хранение информации
 - в. Выдача информации
 - г. Преобразование информации

6. Какое «аппетитное» устройство есть у ПК?
 - а. Пищевблок
 - б. Блок питания
 - в. Полевая кухня
 - г. Интернет-кафе

7. Где живет мышка компьютера?
 - а. В клетке
 - б. В аквариуме
 - в. На коврике
 - г. В мышеловке

8. Как часто называют клавиатуру компьютера?
 - а. Фёкла
 - б. Марфа
 - в. Клава
 - г. Дуня

9. Как называется главная плата компьютера?

- а. Материнская
- б. Отцовская
- в. Дочерняя
- г. Сыновняя

10. Как называют графически изображенный алгоритм?

- а. Модуль-эскиз
- б. Блок-схема
- в. Панель-чертеж
- г. Пакет-план

11. Как называется перемещение объекта по экрану компьютера?

- а. Перетаскивание
- б. Перетягивание
- в. Волочение
- г. Переезд

12. Какой термин в отечественной литературе используется как эквивалент понятию «кристалл»?

- а. Чипс
- б. Чупс
- в. Чип
- г. Чоп

13. Какое устройства ПК охлаждается вентиляторами?

- а. Процессор
- б. Клавиатура
- в. Принтер
- г. Акустические колонки

14. Под какой элемент персонального компьютера обычно подкладывают коврик?

- а. Монитор
- б. Клавиатура
- в. Мышь
- г. Пользователь

15. Как называется нажатие кнопки мыши?

- а. Щипок
- б. Толчок
- в. Тычок
- г. Клик

16. Клавиша с каким названием есть на клавиатуре?

- а. Интервал
- б. Пробел

- в. Зазор
- г. Щель

17. Как называется жесткий магнитный диск компьютера?

- а. Браунинг
- б. Маузер
- в. Винчестер
- г. Берданка

18. Каким русским глаголом пользуются при описании процесса переноса информации с одного носителя на другой?

- а. Сыпать
- б. Сливать
- в. Качать
- г. Мотать

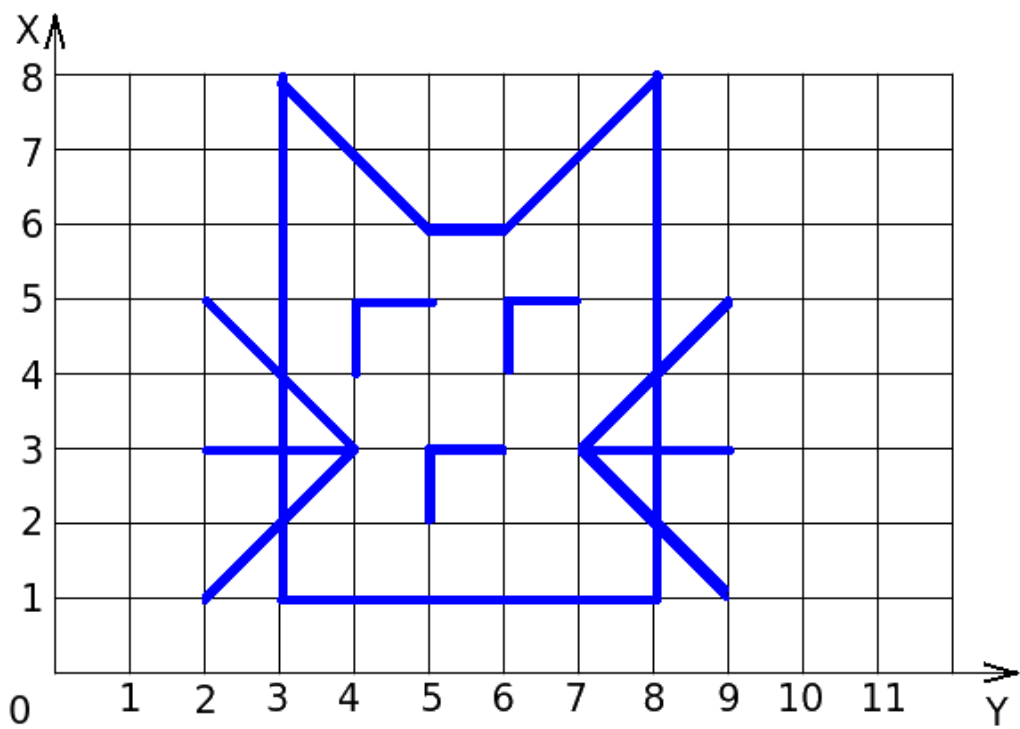
V тур. Ответ с Земли.

Ведущий. С Земли получен ответ, но Вирус и здесь оставил свой след: перемешал все буквы в словах. Ваша задача расставить буквы по местам. (Каждая команда получает набор слов).

Красен Трионом Россецорп Таксиед Камыш Перринт Рокурс	
---	--

VI тур. Генеральное сражение.

Ведущий. А теперь командам предстоит генеральное сражение с вирусом. С Земли получено сообщение, что Вирус очень боится кошек. Поэтому каждой команде предлагается с помощью метода координат отправить ему сообщение, которое выведет на все мониторы злодея изображение котика.



Ведущий: Не устояв перед знаниями команд, Вирус произвел самоуничтожение. Слово предоставляется жюри.

Жюри вручает свидетельства почетных жителей виртуальной планеты Информашка.